


LEGENDA POVRCHŮ A MATERIÁLŮ

- 1. VENKOVNÍ OMÍTKOVÝ SYSTÉM NA KONTAKTNÍ ZATEPLENÍ, BARVA BÍLÁ
- 2. VENKOVNÍ OMÍTKOVÝ SYSTÉM NA KONTAKTNÍ ZATEPLENÍ, BARVA SVĚTLÉ ŽLUTO-ORANŽOVÁ
- 3. VENKOVNÍ OMÍTKOVÝ SYSTÉM NA KONTAKTNÍ ZATEPLENÍ, BARVA SVĚTLÉ ŠEDÁ
- 4. DŘEVĚNÁ OKNA
- 5. OCELOVÉ POZINKOVANÉ KONSTRUKČNÍ PRVKY, POVRCHOVÁ ÚPRAVA BUDE DOSPECIFIKOVÁNA V DALŠÍM STUPNI PD
- 6. PROSKLENÝ ZAVĚŠENÝ LEHKÝ OBVODOVÝ PLÁŠŤ S HLINÍKOVÝM KONSTRUKČNÍM SYSTÉMEM
- 7. DŘEVĚNÁ STŘEŠNÍ OKNA
- 8. VLÁKNOCEMENTOVÁ SKLÁDANÁ STŘEŠNÍ KRYTINA, TMAVĚ ŠEDÁ
- 9. VENKOVNÍ OMÍTKOVÝ SYSTÉM NA KONTAKTNÍ ZATEPLENÍ, BARVA ORANŽOVÁ

POZNÁMKY

- 1. PROSTUPY PŘES SVISLÉ A VODOROVNÉ KONSTRUKCE BUDOU PROVEDENY V SOULADU S PROJEKTY JEDNOTLIVÝCH PROFESÍ
- 2. DVÍŘKA DO ŠACHET BUDOU PROVEDENY TAK, ABY UMOŽŇOVALA KONSTROLU POŽÁRNÍCH UZÁVĚRŮ V ÚROVNI STROPŮ.
- 3. PODHLEDY V CHŮC MUSÍ MÍT HODNOCENÍ EI 30 PRO NAMÁHANÍ SHORA
- 4. STĚNY VE VÝKRESECH JSOU KRESLENY BEZ OMÍTEK
- 5. TATO DOKUMENTACE NENAHRAZUJE REALIZAČNÍ DOKUMENTACI
- 6. DOKUMENTACI JE NUTNO ČÍST V SOUVISLOSTECH – TECHNICKÉ ZPRÁVY, VÝKRESY, TABULKY. V PŘÍPADĚ NEJASNOSTÍ JE NUTNO KONTAKTOVAT HLAVNÍHO PROJEKTANTA

Souřadnicový systém S–JTSK
Výškový systém Bpv
Lokální výškový systém ±0.000 =+236,200 m.n.m.

IND	POPIS ZMĚNY	DATUM	PROVEDL
<div><div><div><div>266 01 Beroun, V Hlínkách 1548 www.spektra-beroun.cz</div><div>spol. s r. o. +420 311 740 111 spektra@spektra-beroun.cz</div></div><div><ul style="list-style-type: none">• PROJEKCE• ENGINEERING• REALIZACE STAVEB</div></div></div>			
Odběratel Město Králův Dvůr, Náměstí Míru 139, 267 01 Králův Dvůr			
Zakázka NOVOSTAVBA BYTOVÉHO DOMU			
Stupeň	Dokumentace pro vydání společného povolení	Datum 07/2019	Z.č. 4530–05–026/19
Objekt	D. DOKUMENTACE STAVEBNÍCH OBJEKTŮ	Jednatel společnosti	Ing. Martin Dejdar
Část	D.1.1 – ARCHITEKTONICKO – STAVEBNÍ ŘEŠENÍ	Hlavní inženýr projektu	Ing. Jiří Patera
Díl		Projektant	Ing. arch. Beranová
Název výkresu POHLED ZÁPADNÍ		Formát 2 A4	Číslo výkresu D.1.22
		Měřítko 1:100	
Soubor :		Datum vykreslení :	